GAME BOY COLOR

ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ

DMG-B6KJ-JPN
RK213-J1

KONAMI



MUSCLE RANKING

筋肉番付 GB2 ～目指せ！マッスルチャンピオン～™

めざせ！マッスルチャンピオン

すべてのGAME BOY共通

取扱説明書

KONAMI

安全にご使用していただくために・・・

警告

●疲れた状態での使用、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。

●ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。 それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす場合があります。

●ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

●目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

●長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

このたびは、コナミのゲームボーイ&カラー共通カートリッジ「筋肉番付GB2～目指せ!マッスルチャンピオン～」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に必ず「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

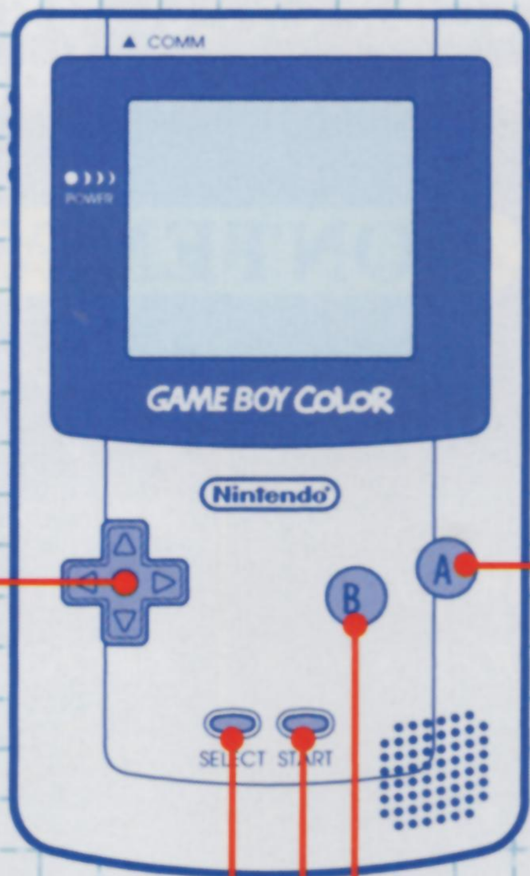
CONTENTS

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイカラー　ゲームボーイ　スーパーゲームボーイ対応　通信ケーブル対応

操作のしかた

モードセレクト時、名前入力時などの基本的な使い方です。



十字ボタン

モードの選択
カーソルの移動

Aボタン

コマンドの決定

Bボタン

コマンドのキャンセル

セレクトボタン

文字の切り替え
ひらがな/カタカナ/えいすう
(名前入力時のみ)

スタートボタン

コマンドの決定
ゲームの開始
デモのスキップ

各競技の操作方法はそれぞれ異なります。指定のページの操作説明をお読み下さい。



SASUKEジュニア
•••➡ P.10



三色筋肉
•••➡ P.15



ゲームメーカー
•••➡ P.17



ストラックアウト
•••➡ P.19



スーパーダイブ97
•••➡ P.21



ワークアウトガイズ
•••➡ P.23

ゲームのはじめかた

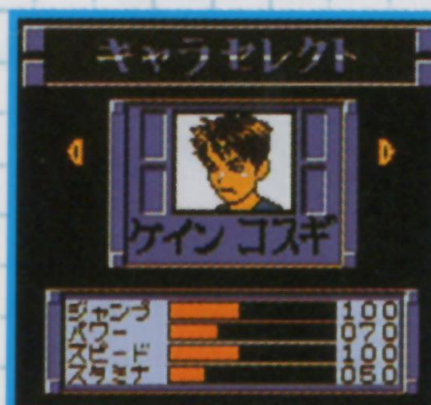


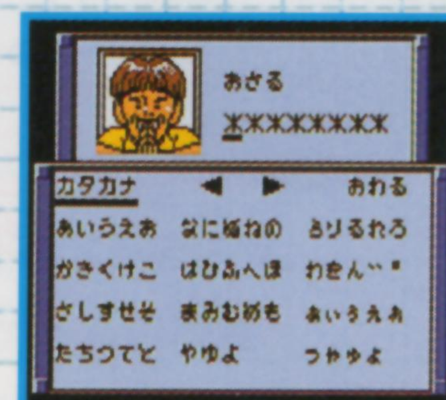
ゲームボーイ本体にカセットを正しくセットし、本体の電源をONにしてください。コナミロゴ表示後、オープニングデモが始まり、その後タイトル画面になります。スタートボタンを押すと選択画面になります。

はじめて遊ぶ場合（はじめから）

「はじめから」を選ぶとキャラセレクト画面になり、キャラとステータスが表示されます。十字ボタンでキャラを選び、Aボタンを押して決定します。

キャラを決めるとプレイーヤーの名前入力画面になります。十字ボタンで文字を選び、Aボタンで決定します。セレクトボタンを押すか「カタカナ」にカーソルをあわせてAボタンを押すとひらがな、カタカナ、えいすうの切り替えができます。入力を間違えた時はBボタンを押すと1文字戻ります。





名前を決めたら「おわる」を選択してAボタンを押します。確認のメッセージが出ますので、よければ「これでいい」を選択、修正したい場合は「やりなおし」を選択するか、Bボタンを押してキャンセルして下さい。



前回の続きから遊ぶ場合（つづきから）



「つづきから」を選ぶと前回セーブしたキャラクターのデータをロードします。
ファイルを選び、Aボタンを押すとキャラのデータが表示されます。もう一度Aボタンを押すと「ロードしますか？」聞いてきますので、よければ「はい」を選択します。
「いいえ」を選択するか、Bボタンを押すとキャンセルします。

▶「セーブ」「ロード」についてP.27参照

モードセレクト

SASUKEモード

「SASUKEジュニア」をプレイするモードです。
(全4チェックポイント)
クリアしたチェックポイントは、次にプレイするときにはじめから選択できるようになります。



マッスルモード（総合/しゅもくべつ）

「三色筋肉」「ゲームメーカー」「ストラックアウト」「スーパーダイブ97」「ワークアウトガイズ」の5種目をプレイするモードです。



そうごう

5種目全てを通してプレイして、その記録の合計を競います。

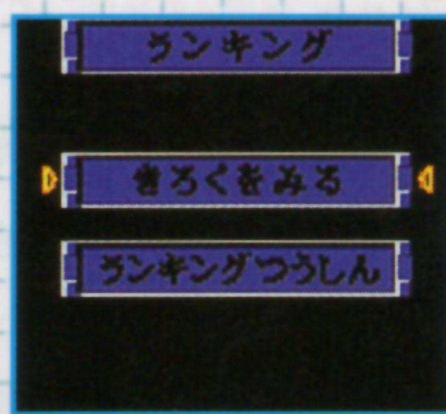
しゅもくべつ

全5種目の中から遊びたい競技を選択してプレイします。十字ボタンの上下で競技を選択して、Aボタンを押して決定します。



通信対戦についてはP.29-30の説明をお読み下さい。

ランキング



各種目のランキングを確認できます。また、通信ケーブルを使って友達の記録を読み込んでランキングを統合して記録を競うことができます。

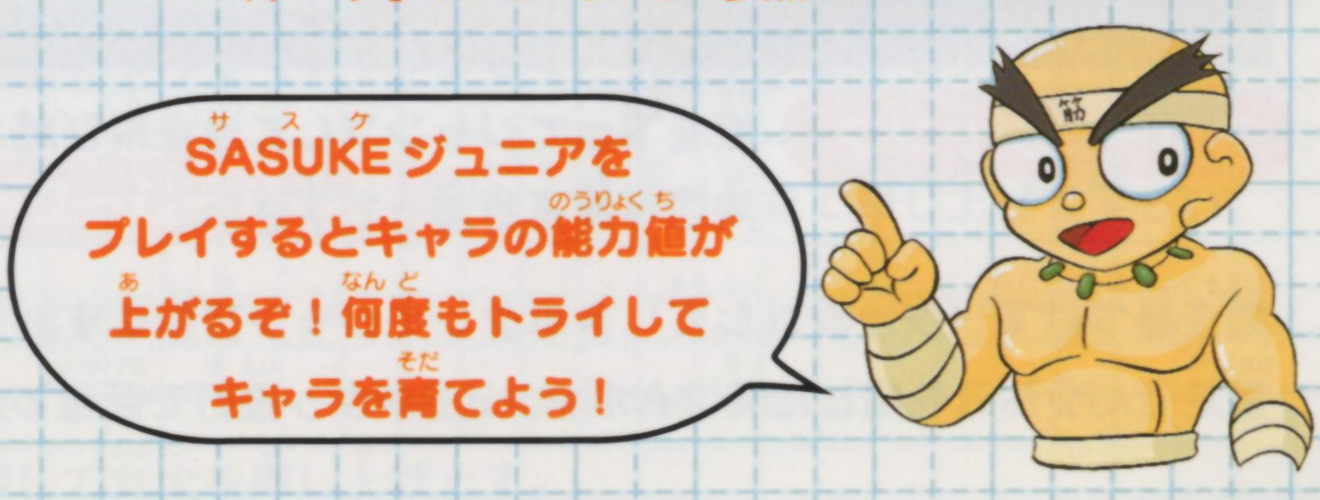
▶「ランキング」について P.25 参照
▶「通信について」 P.29 参照

データ



データのセーブ、ロードや不要なキャラクターのデータを削除することができます。また、各競技の記録と、そのパスワードを見ることができます。

▶「データ」について P.27 参照



SASUKE ジュニア



チェックポイント 1

制限時間45秒以内にゴールして下さい。
時間内にゴールできなかったり、池に落下すると失格となります。

ゲージの見方



※各障害でゲージが変わります

障害間の移動は十字ボタンの左右で行います。
Bボタンを押しながら十字ボタンでダッシュします。



スロープジャンプ

坂を下ってジャンプして池を飛び越えて向こう岸まで渡って下さい。

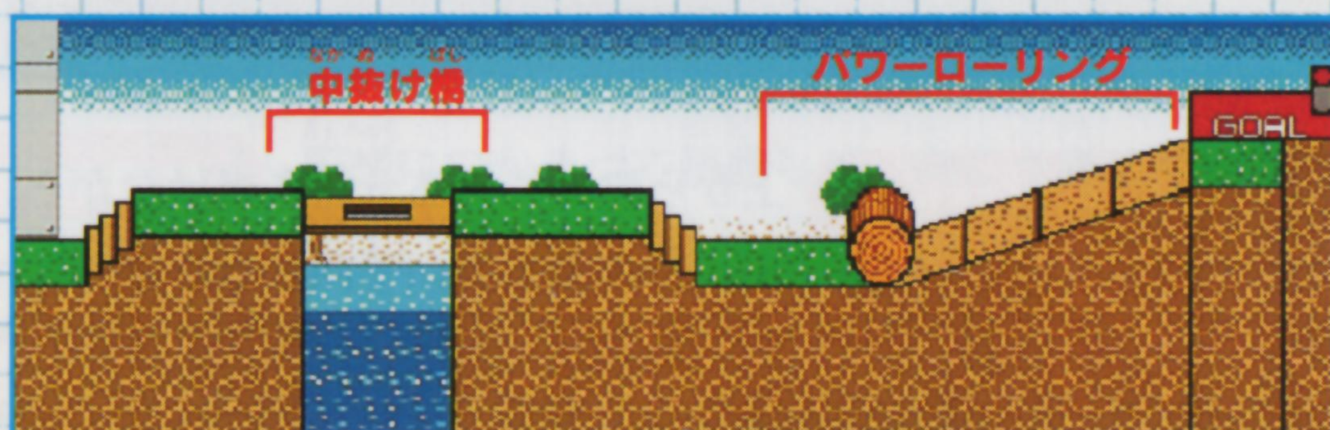
助走をつけて（ダッシュして）Aボタンでジャンプします。
着地でバランスを崩した時はAボタンとBボタン連打で回復します。

壁登り
壁を登って越えて下さい。

Bボタンを連打して壁を登っていきます。
十分に体が持ち上がったところでAボタンを押すと壁を越えます。

クロスタンク
助走をつけてロープにぶら下がり、向こう岸まで渡って下さい。

Bボタン連打で助走をつけます。Aボタンを押してロープをつかんでジャンプします。向こう岸に届かなかった時はゲージにあわせて十字ボタンの左右を押して、ロープを左右に振ります。



中抜け橋
乗ると揺れる橋を渡って下さい。

助走をつけて（ダッシュして）Aボタンでジャンプします。

パワーローリング
丸太を坂の上まで押し上げて下さい。

Bボタン連打でダッシュします。丸太に体当たりすると動き出します。タイミングゲージにあわせてAボタンとBボタンを交互に押して丸太を押し上げます。

チェックポイント2　制限時間内（チェックポイント1の残りタイムに55秒加算されます）にゴールして下さい。時間内にゴールできなかったり、池に落下すると失格となります。



分銅ポールブリッジ　上から降りてくる分銅を避けながら、ポールの上を歩いて向こう岸まで渡って下さい。

Aボタンでジャンプします。ジャンプ後、落ちそうになったらAボタンとBボタン連打で回復します。

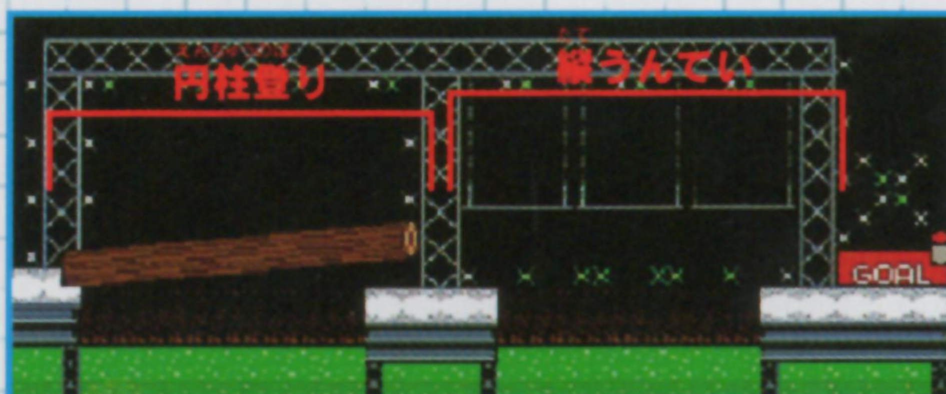
スラントラン　斜めになった坂を駆け上がって向こう岸まで渡って下さい。

ダッシュしながら十字ボタンの上を押して坂を駆け上がります。
十分な高さになったら、十字ボタンを離します。
（上の壁にあたると失速してしまいます）

サークルクライミング

円状の出っ張りつかまって壁を移動し、向こう岸まで渡って下さい。

表示される指示（矢印やAボタン、Bボタン）に従って、タイミングゲージのカーソルにあわせて十字ボタンやAボタン、Bボタンを押すと少しづつ移動します。



円柱登り

円柱につかまって移動して、向こう岸まで渡って下さい。

Aボタンを押すと円柱に乗ります。
パワーゲージにあわせてタイミング良くBボタンを押すと前進します。（パワーが少ないところでBボタンを押すとひっくり返ってしまいます）

縦うんてい

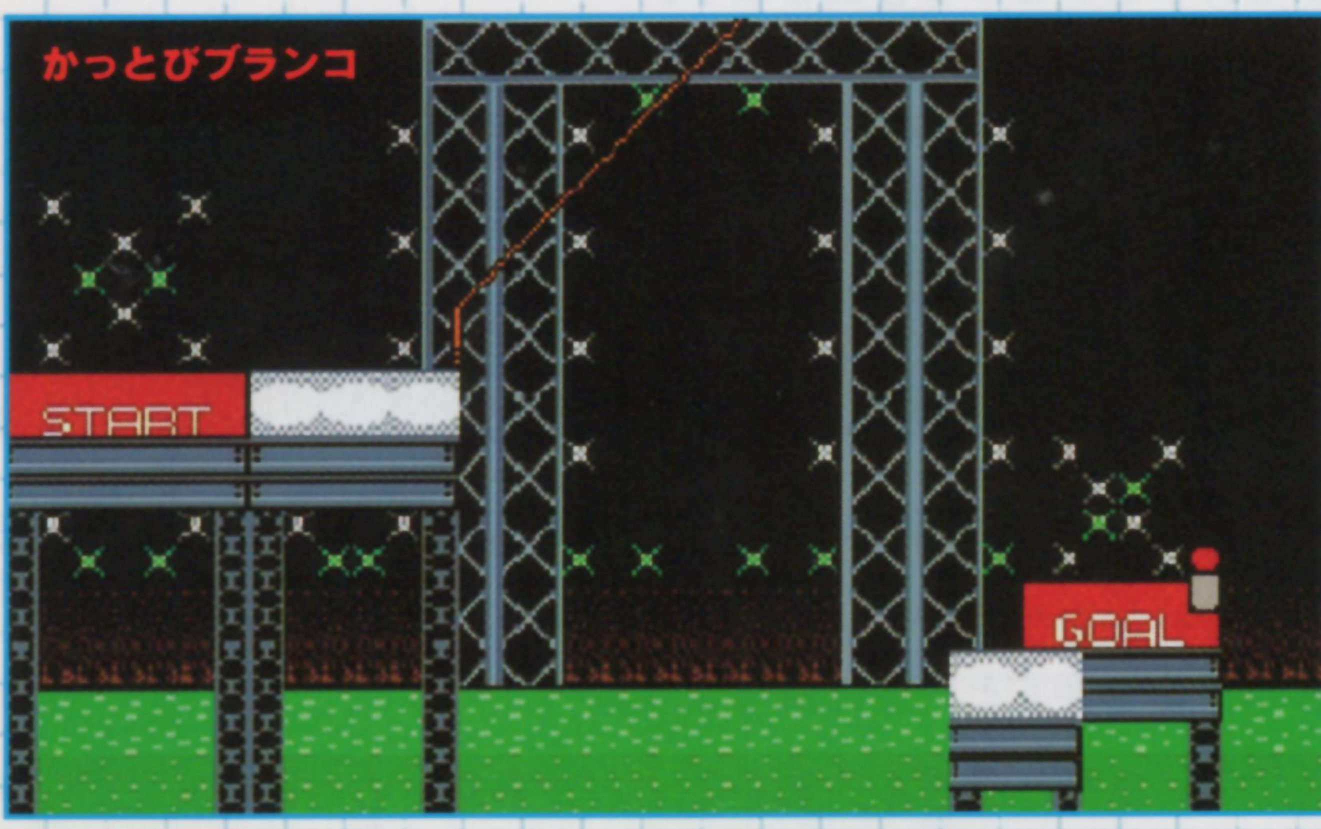
うんていにぶらさがって移動して、向こう岸まで渡って下さい。

タイミングゲージにあわせてAボタンとBボタンを交互に押すと進みます。十字ボタンの上下でピッチの調整ができます。上を押すとピッチが早くなり、下を押すとピッチが遅くなります。

各競技のルールと操作方法

チェックポイント３

制限時間はありません。一振り目で着地できなかった場合は失格となります。着地に失敗して池に落ちた場合も失格となります。



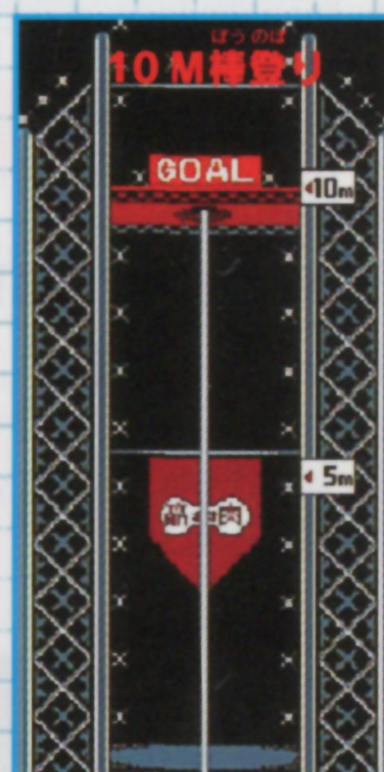
かっとびブランコ

ロープにつかまってジャンプして池を飛び越えてゴールに着地して下さい。

ロープのある場所まで移動するとロープにつかまり、Aボタンを押すとジャンプします。もう一度Aボタンを押すと向こう側に飛び移ります。タイミングが悪いと池に落ちてしまいます。タイミングを見計らってAボタンを押しましょう。着地でバランスを崩した時はAボタンとBボタンを連打すると回復します。

ファイナル

制限時間30秒以内にゴールして下さい。
時間内にゴールできない場合は失格となります。



10メートル棒登り

10メートルの棒を登って、時間内に頂上まで登り切って下さい。

タイミングゲージに合わせて、AボタンとBボタンを交互に押して登ります。十字ボタンの上下で登るピッチを調節します。十字ボタンの上を押すとピッチが早くなり、下を押すとピッチが遅くなります。



三色筋肉

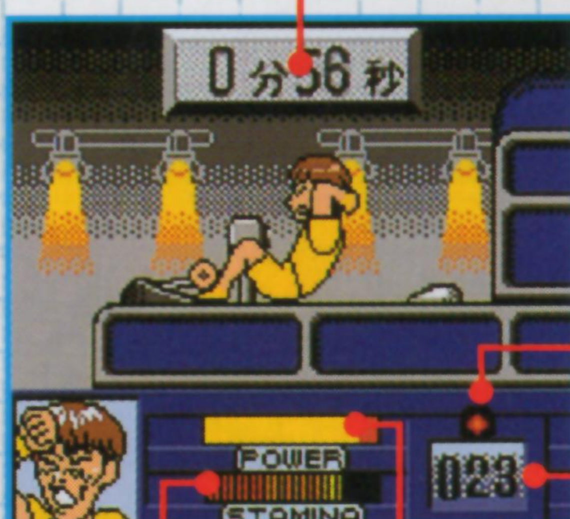
ルール

腹筋、背筋、腕立て伏せの３種目をそれぞれ1分間ずつ行い、３種目の合計回数を競います。
3分間が過ぎ、3種目が終了した時点で競技終了となります。



画面の見方

❶ 腹筋





② 背筋



腕立て伏せ ③

操作方法　※3種目とも同じ操作です。

3.2.1のカウントダウンで競技がはじまります。

パワーをためる（ゲージを上げる）

ＡボタンまたはＢボタンを連打するとパワーゲージがあがっていきます。ボタンの連打がはやいとゲージがあがるスピードがはやくなります。

ゲージがいっぱいになったところで、カウンターの上のランプが点灯してカウントされます。

パワーをもどす（ゲージを下げる）

ボタンの連打をやめてパワーゲージが下がるのを待ちます。

ゲージが下がるとカウンターの上のランプが青く点灯しますので、再びボタンを連打してパワーをためます。

これを繰り返し行ってカウントを増やしていきます。

青いランプが点灯しないうちに、ボタンを連打してパワーをためてもカウントされないので注意して下さい。

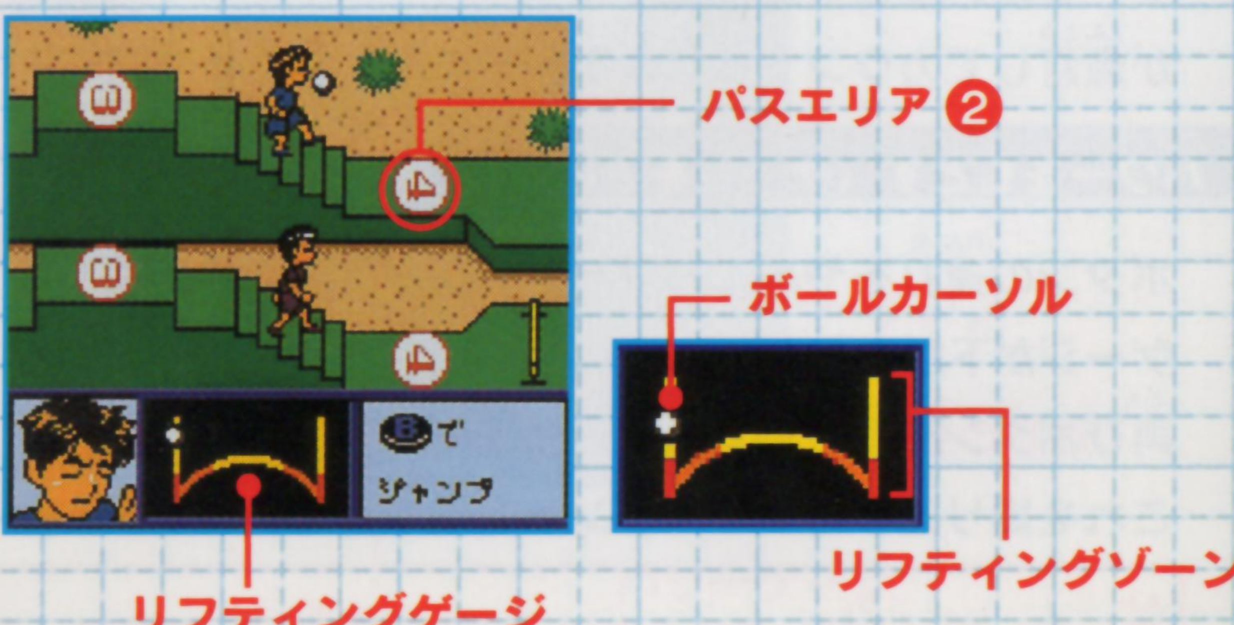
ゲームメーカー

ルール

サッカーボールをリフティングしながらエリアを進み、最終エリアでゴールにシュートします。ゴールを決めると完全制覇となります。途中でボールを落とすと失格となり、競技終了です。



画面の見方



操作方法 ※ ①～④の手順で操作します。

3.2.1のカウントダウンで競技を開始します。

① リフティング～移動

リフティングは自動で行います。ボールカーソルがリフティングゾーンの黄色の部分にある間に十字ボタンを押して移動し、エリアを進んでいきます。

② パートナーにパスする

パスエリアに来ると、ボールをパートナーの選手にパスします。ボールカーソルがリフティングゾーンの赤色の部分にある時にBボタンを押してパスします。（パートナーも同様に操作します）

③ 障害をこえる

各エリアにある障害は、ジャンプ（Bボタンを押す）して乗り越えます。

④ シュート

最終エリア（9エリア）に来て、パートナーにパスをした後は、ゴールにシュートします。ボールカーソルがリフティングゾーンの赤色の部分にある時にBボタンを押すとシュートします。（再びパスしたり、ジャンプはできません）

ストラックアウト

ルール

マウンドから投げる形式でホームベース上に配置された9枚の的を12球のボール（持ち玉）で全て打ち抜く競技です。
持ち玉の数が、残っている的の数より少なくなった時点で競技終了です。



画面の見方

❷ボールの左右方向を決める



ターゲットボード
❶狙う的の宣言

持ち玉の残り数

❹ボールの高さ
高い → 低い

❸ボールを投げる強さ
よわい → つよい

操作方法 ※ ①～④ の手順で操作します。

① 狙う的を宣言する

ターゲットボード上のカーソルを十字ボタンで移動し、何番の的を狙うか選択します。Aボタンを押すと確認メッセージがでますので「はい」で決定、「いいえ」でキャンセルします。
「ついか」で２枚抜きを宣言することができます。

② ボールの左右方向を決める

的の上を往復するカーソル(▼)をAボタンを押して決定します。

③ ボールを投げる強さ決める

ボールを投げる強さ（パワー）をAボタンを押して決定します。

④ ボールの高さ決める

ボールの軌道の高さをAボタンを押して決定します。
この時、Ａボタンを押している長さで投げるボールのコースが変わります。

早くはなす・・・・・すっぽぬけ（右上にボールがそれる）
遅くはなす・・・・・力みすぎ（左下にボールがそれる）

スーパーダイブ97

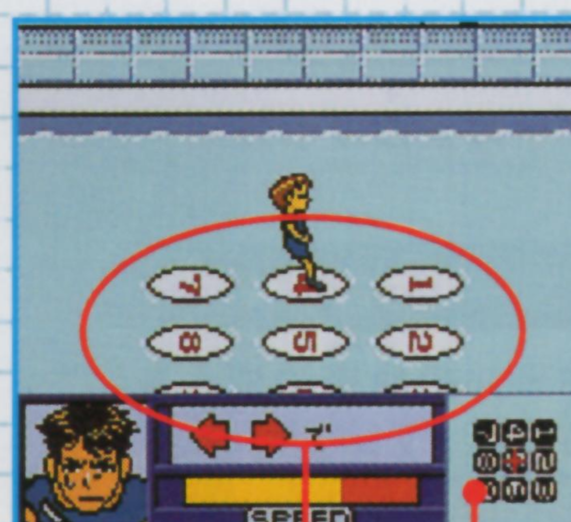
ルール

高さ10メートルの飛び込み台からダイブして水面に浮かぶ9枚の的を打ち抜く競技です。12回の試技で、試技の残り数が残っている的の数より少なくなった時点で競技終了です。



画面の見方





❷助走のスピード
おそい ⟷ はやい

的

レーダー

操作方法 ※ ①～③ の手順で操作します。

① 狙う的を宣言する

ターゲットボード上のカーソルを十字ボタンで移動し、何番の的を狙うか選択します。Aボタンを押すと確認メッセージがでますので「はい」で決定、「いいえ」でキャンセルします。

② 助走

AボタンまたはBボタンを連打して助走をつけます。連打の早さで助走のスピードが変わります。スピードがはやいと的の奥に、おそいと手前に着水します。また、助走中に十字ボタンの上下で飛び込みのコースを変えることができます。

③ 飛び込み～着水

助走路の端までくると自動的にプールに飛び込みます。
着水するまでの空中にいる間、レーダーを見ながら十字ボタンの左右を押して飛び込み地点の微調整ができます。



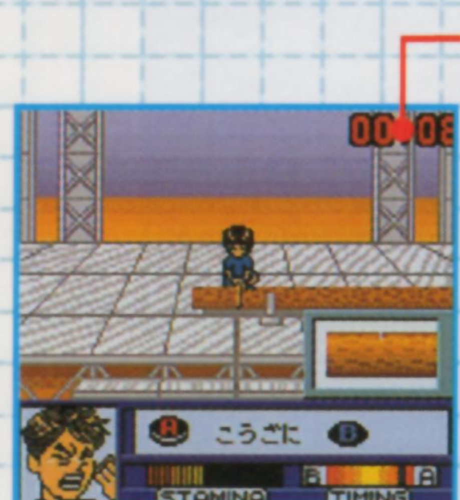
ワークアウトガイズ

ルール



３種類の競技（丸太切り、ミルク缶運び、トラック引き）を順に挑戦していき、総合のクリアタイムを競います。
３種目の競技を全てクリアした時点で競技終了です。

画面の見方



❶ 丸太切り



❷ ミルク缶運び



❸ トラック引き

操作方法 ※ ①～③ の手順で操作します。

① 丸太切り

丸太をノコギリで切り落としたらクリアとなります。
往復するゲージにあわせてAボタンとBボタンを押します。
ゲージの動く距離が多いほど、丸太の切れる量が多くなります。

ゲージ

Bボタンを押す  Aボタンを押す

② ミルク缶運び

両手にミルク缶を持ってゴールまで着いたらクリアとなります。
AボタンとBボタンを交互に押して進みます。AボタンとBボタンを押す回数が違うと左右に寄っていきます。
橋から落ちてしまうと橋の手前まで戻ってやり直しになります。

ゲージ



ゲージが中央にくるようにAボタンとBボタンを押すとまっすぐ進みます。

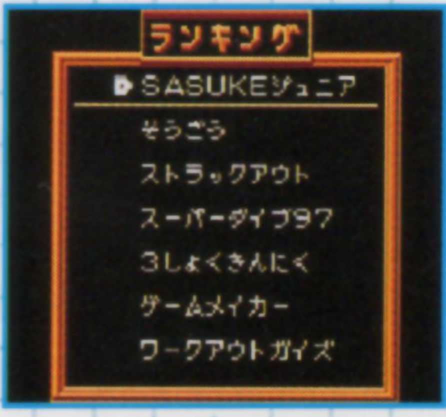
③ トラック引き

トラックをひっぱってトラックのフロントがゴールまで着いたらクリアとなります。
AボタンとBボタンを連打すると進みます。ボタンの連打がはやいとトラックを引くスピードもはやくなります。

ランキング

各競技で出した記録を見たり、通信ケーブルを使って友達の記録を読み込み、ランキングを統合することができます。

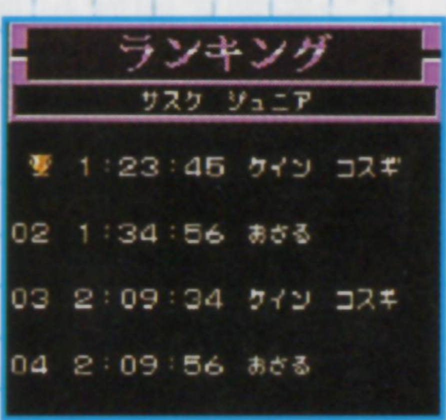
きろくをみる



競技で出した記録を項目別に見ることができます。上位10位まで記録されます。
記録を見たい項目を十字ボタンの上下で選択し、Aボタンを押して決定します。
（Bボタンを押すと前の画面に戻ります）

SASUKEジュニア

各ステージのクリアタイムで順位が決まります。



マッスルモード（総合/競技別）

競技終了時に獲得したポイント数で順位が決まります。総合、各競技別に記録を見ることができます。

ランキング表示画面では、十字ボタンの上下で1～10位までのランキングを見ることができます。

ランキングつうしん

通信ケーブル（別売）を使って友達のランキングデータを読み込み、自分のランキングデータと統合することができます。

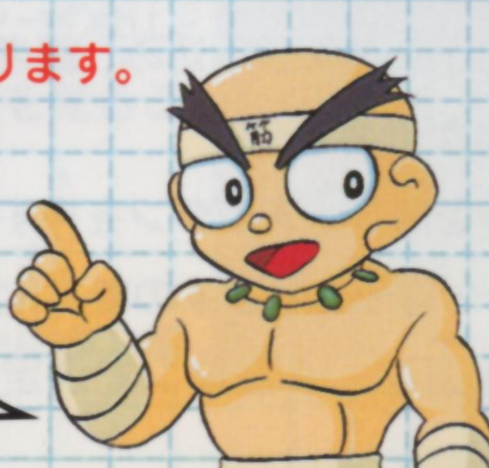


十字ボタンで「ランキングつうしん」を選びAボタンを押して決定します。
確認のメッセージが表示されますので、よければ「はじめる」を選び、Aボタンを押して決定します。（相手側も同じ操作をします）
「やめる」またはBボタンを押すとキャンセルして前の画面に戻ります。



通信ケーブルの接続を確認すると、データ送信を開始します。
送信完了のメッセージが表示されたら、ランキング通信の完了です。

※データの送信には4～5分かかります。



通信ケーブルの
接続のしかたはP.29を
しっかり読んでね！

データ

作成したキャラクターのデータのセーブ、ロード、削除ができます。また、キャラクターの出した競技の記録のパスワードを見ることができます。（各競技で出した記録は、自動的に保存されます）

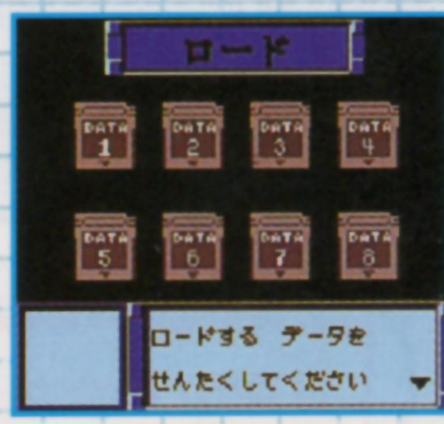
セーブ

「セーブ」を選ぶと、キャラクターのデータを保存することができます。
ファイルを選び、Aボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンで決定します。
8人分のデータが保存できます。



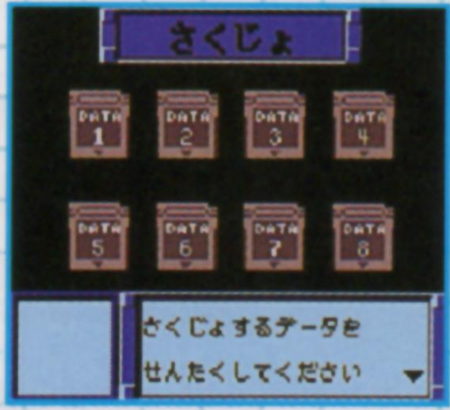
ロード

「ロード」を選ぶと、セーブしておいたキャラクターのデータを読み込み、続きからプレイすることができます。
ファイルを選び、Aボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンで決定します。



P.33-34の「電池交換規定」「バッテリーバックアップのソフトについて」の説明もお読み下さい。

さくじょ



「さくじょ」を選ぶと、不要なキャラクターのデータを削除することができます。
削除したいファイルを選び、Aボタンを押すと確認のメッセージが表示されますので、「はい」か「いいえ」を選び、Aボタンで決定します。

消してしまったデータは元に戻りませんので注意してください。
キャラクターの出した競技の記録は消えずに残ります。

パスワード



「パスワード」を選ぶと、キャラクターの出した競技の記録と、そのパスワードを見ることができます。
十字ボタンの左右で項目を選べます。
AボタンかBボタン、またはスタートボタンを押すと前の画面へ戻ります。

通信について

通信ケーブル（別売）を使って2台の本体を接続し、友達と対戦したり、記録（ランキング）データを統合することができます。

用意するもの	
ゲームボーイ本体	2台
「筋肉番付 GB2」のカートリッジ	2個
専用通信ケーブル（別売）	1本

通信ケーブルの接続のしかた

1. それぞれの本体の電源がOFFになった状態で、カートリッジを差し込んで下さい。
2. 次に通信ケーブルをしっかり差し込んで、2台を接続します。
3. それぞれの本体の電源をONにします。

次のような場合、誤作動したり通信エラーが表示されることがありますので、正しく接続してプレイして下さい。

- 通信ケーブルが正しく接続されていないとき
- 通信中にケーブルを抜き差ししたとき
- 専用の通信ケーブルを使用していないとき

通信対戦であそぶ

通信ケーブルで2台の本体を接続すると、通信対戦で遊ぶことができます。前のページの「通信ケーブルの接続のしかた」を読んで、正しく接続してから対戦をはじめて下さい。

マッスルモードの「しゅもくべつ」で通信対戦をすることができます。通信対戦で遊べる競技は以下の3種目です。

三色筋肉
スーパーダイブ97
ストラックアウト



対戦したい競技を十字ボタンで選択して、Aボタンを押して決定します。
1人プレイか通信対戦のどちらで遊ぶか選択するウインドウが表示されますので、「つうしんたいせん」を選択してAボタンを押して決定します。

2台とも同じ競技を選択して、同様の手順で操作（通信対戦を選択）します。



対戦が終了すると、画面に勝敗が表示されます。

選手紹介

手強い競技に挑む選手達を紹介。

ケイン・コスギ



初期設定値のパラメータ

ジャンプ	100
パワー	70
スピード	100
スタミナ	50



初期設定値のパラメータ

ジャンプ	80
パワー	40
スピード	70
スタミナ	70

大森 晃(おさる)

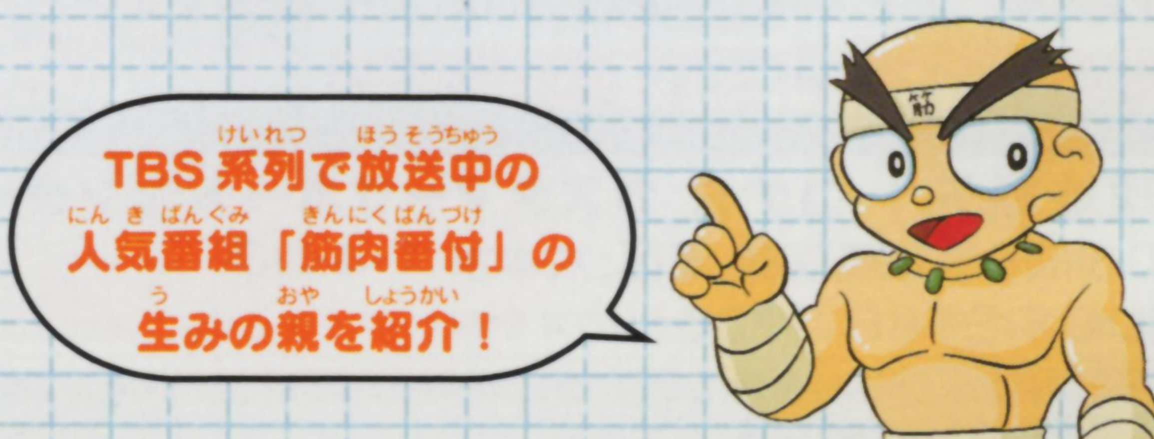
番組プロデューサー紹介



樋口　潮　ひぐち　うしお

TBS「筋肉番付」プロデューサー

1963年6月4日、群馬県高崎市生まれ。
1986年、慶應義塾大学理工学部電気工学科卒業。
TBS入局後、放送業務局、スポーツ局スポーツ
情報センター、プロ野球中継などを経て、
「スポーツマンNO.1決定戦」を企画。
その後「筋肉番付」を生み出し、現在に至る。



●電池交換規定

「カセット内蔵バッテリーバックアップ用電池交換について」

1. 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合以下の規定にもとづき電池交換をいたします。尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
   (1) 発売日より1年間は無償にて電池交換いたします。
   (2) 発売日より1年が経過した場合の電池交換は有償交換となります。

2. 発売日より1年間以内でも次の場合は有償となります。
   (1) 使用上の誤り、不当な修理や改造による電池消耗。
   (2) お買い上げ後の移動、輸送、落下などによる電池消耗。
   (3) 火災、地震、風水害、落雷、その他天災地変、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗。

3. カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。

4. 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。上記内容についてご不明な点等がございましたら コナミ カスタマーサポートセンターにご連絡ください。

修理依頼先： コナミ カスタマーサポートセンター

〒106-0032 東京都 港区 六本木 1-4-30

TEL 03-3586-5735

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日は除く）午前9時～午後7時まで。電話番号はお間違えないようにお願いいたします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

※商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。

●バッテリーバックアップのソフトについて

・このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

・カートリッジの分解や改造、取扱説明書に指定されている任天堂製本体装置以外の機器を使用してのソフト内容の変更、改造、改ざんは絶対にしないでください。故障やデータ消失の原因となり、商品に関する修理やサービスが受けられない場合があります。

・いったん消えてしまったデータの復元はできません。また消失したデータに関しては理由の如何にかかわらず弊社は一切の責任を負いかねます。

000717

機器の取り扱いについて・・・

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチックや金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

<使用上のおねがい>

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
● 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

コナミ株式会社
〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3586-1573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
[ナンバー・ディスプレイ]を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3586-5735
〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30
[ナンバー・ディスプレイ]を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2･4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-6455-0477
インターネット情報サービス：ホームページアドレス http://www.konami.com/
KONAMI GOLDNET KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
http://www.goldnet.konami.co.jp/

電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：株式会社コナミ コンピュータ エンタテインメント札幌　インターネット情報サービス http://www.konami.co.jp/kces/